

REGULAMENT DE JOC TAMPA CUP BRAȘOV 2026

CATEGORIILE U7-2019, U8-2018, U9-2017, U10-2016, U11-2015, U12-2014

1. Tâmpa Cup Cup Brașov 2026 se va disputa după normele UEFA, FIFA, FRF și FRM. Aceste norme fac referire la competițiile de fotbal și minifotbal 5vs5.

2. Premiile turneului:
- locurile 1, 2, 3 - diplomă, cupă, medalii;
- locul 4 - diplomă;
- cel mai bun jucător - trofeu,diplomă;
- cel mai bun portar - trofeu,diplomă;
- golgheter - trofeu, diplomă.

3. Sistemul competițional
Fiecare echipă va disputa jocuri in cadrul grupelor și jocuri de clasament, în funcție de numărul echipelor inscrise.
Punctajul jocurilor:
- joc câștigat = 3 puncte;
- joc terminat la egalitate = 1 punct;
- joc pierdut = 0 puncte.
La U7, U8, U9 și U10 se vor desfășura 2 meciuri pe două terenuri în parale între aceleași echipe, iar scorul final va fi suma scorurilor de pe cele două terenuri; de exembru ACS Tâmpa Brașov – ACS Kinder Sângeorgiu de Mureș s-a încheiat 0-1 pe terenul 1 și 2-1 pe terenul 2, astfel că scorul final va fi 2-2.
La U11 și U12 se va juca un sigur meci între oponenți, iar scorul final va fi cel înregistrat la finalul jocului.

4. Categorii de vârstă si durata jocurilor, sistem de joc:
- categoria U7 – 2019 - 2 reprize x 15 minute; au drept de joc și maxim 2 jucătoare fete născute în 2017; 4+1;
- categoria U8-2018 - 2 reprize x 15 minute; au drept de joc si maxim 2 jucătoare fete născute în 2016; 4+1.
- categoria U9 – 2017 - 2 reprize x 20 minute; au drept de joc și maxim 2 jucătoare fete născute în 2015; 6+1;
- categoria U10 – 2016 -2 reprize x 20 minute; au drept de joc si maxim 2 jucătoare fete născute în 2014; 6+1;



- categoria U11 – 2015 - 2 reprize x 20 minute; au drept de joc si maxim 2 jucătoare fete născute în 2013; 8+1;
- categoria U12 – 2014 - 2 reprize x 20 minute; au drept de joc și maxim 2 jucătoare fete născute în 2012; 8+1.

Durata pauzei dintre reprize este de maxim 3 minute.

5. Legitimarea jucătorilor
Jucătorii au obligația să aibă asupra lor unul din documentele de identitate in original: legitimație de joc, pașaport, carnet de elev cu poză ștampilată insoțit de certificatul de naștere.

6. Contestații
Contestația se va face in scris la oficialul terenului, intr-un interval de timp de maxim 5 minute de la finalizarea jocului contestat. Nu se acceptă contestații privind maniera de arbitraj. Validarea contestației se face după ce se achită suma de 400 lei, pentru fiecare jucător contestat, la oficialul terenului de joc. Contestația va fi soluționată până la sfârșitul zilei, grupei sau fazei din meciurile eliminatorii. Suma de 400 lei se va restitui echipei care a introdus contestația, dacă a avut câștig de cauză.
În cazul în care o echipă nu dovedește indentitatea unui jucător, printr-un act oficial, va pierde meciul cu scorul de 3-0 la masa verde, iar dacă în urma verificărilor se constată că jucătorul respectiv a fost folosit și in alte jocuri din cadrul turneului, echipa din care face parte poate fi exclusă din turneu.

7. Reguli de joc specifice Brașov Indoor Cup:
- mingile de joc sunt de mărimea 3 ȘI 4 și vor fi puse la dispoziție de organizatori; pentru incălzire echipele își vor folosi propriile mingi;
- dimensiuni porți - 3m/2m la U7 și U8 ;
- dimensiuni suprafață de joc - 40m/20m la U7 si U8; la 8+1 70m/50m; la 6+1 60m/40m LA U9-U12
- dimensiuni suprafață de pedeapsă - 6m la U7 și U8; 20m/10m la U9-U12
- lovitura de pedeapsă se execută de la 7m, la cele 3 categorii de vârstă;
- distanțele la care trebuie să se afle adversarii la U7 și U8:
- la lovituri libere - 5m;
- la lovitura de incepere a jocului - 5m;
- la lovitura de la colț - 5m;
- la aruncarea de la margine - 2m;
- minge de arbitru - 4m.
OFFSIDE

- la sistemul de joc 6+1 offside-ul este la linia suprafeței de pedeapsă (careului), linie paralelă cu linia de poartă prelungită imaginar până la linia de margine;
- la sistemul de joc 8+1 offside-ul este la linia mediană (linia de mijloc) a suprafeței de joc.

ARUNCAREA DE LA POARTA ȘI DE LA MARGINE LA U7 ȘI U8

ARUNCAREA DE LA POARTĂ la U7 și U8 se execută numai de către portar cu mâna. Portarul poate arunca mingea către un coechipier în propria suprafață de pedeapsă, dar jucătorul respectiv nu poate trimite mingea peste linia mediană a terenului fără ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător. În caz contrar echipa adversă va beneficia de o lovitură liberă indirectă din locul în care mingea a depășit linia mediană.

Din aruncare de la poartă portarul nu poate arunca mingea peste linia mediană a terenului fără ca aceasta să fie atinsă de către un alt jucător. În cazul în care mingea este în joc și este prinsă de portar, acesta o poate repune atât cu mâna cât și cu piciorul, însă mingea nu poate depăși linia mediană a terenului fără ca ea să fie atinsă de un alt jucător. În caz contrar, în ambele cazuri, echipa adversă va beneficia de o lovitură liberă indirectă din locul în care mingea a depășit linia mediană a terenului.

ARUNCAREA DE LA MARGINE la U8 se execută cu mâna, iar la U7 se execută cu piciorul. În cazul în care nu se execută corect, aruncarea de la margine se va repeta, în scop de învățare.

ARUNCAREA DE LA POARTA ȘI DE LA MARGINE LA U9-U12

ARUNCAREA DE LA POARTĂ se execută numai de către portar cu mâna. Portarul poate arunca mingea către un coechipier în propria suprafață de pedeapsă, dar jucătorul respectiv nu poate trimite mingea peste linia mediană a terenului fără ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător. În caz contrar echipa adversă va beneficia de o lovitură liberă indirectă din locul în care mingea a depășit linia mediană. Din aruncare de la poartă portarul nu poate degaja mingea peste linia mediană a terenului fără ca aceasta să fie atinsă de către un alt jucător. În cazul în care mingea este în joc și este prinsă de portar, acesta o poate repune atât cu mâna cât și cu piciorul,însă mingea nu poate depăși linia mediană a terenului fără ca ea să fie atinsă de un alt jucător.In caz contrar, în ambele cazuri echipa adversă va beneficia de o lovitură liberă indirectă din locul în care mingea a depășit linia mediană a terenului.

ARUNCAREA DE LA MARGINE se execută cu mâna. În cazul în care nu se execută corect, aruncarea de la margine se va repeta în scop de învățare.

LOVITURA DE ÎNCEPERE A JOCULU I- din lovitură de începere a jocului se poate marca gol direct în poarta adversă, chiar dacă mingea nu a fost atinsă de un alt jucător.

TRIMITEREA MINGII INTENȚIONAT CU PICIORUL CĂTRE PROPRIUL PORTAR

- la grupa U8-2018 se va acorda lovitură liberă indirectă, pentru echipa adversă, dacă un jucător trimite mingea cu piciorul intenționat către propriul portar și acesta o atinge cu mâna;

- la grupele U7-2019 este permisă trimiterea mingii cu piciorul intenționat către propriul portar, chiar dacă acesta o atinge cu mâna, nu se acordă lovitură liberă indirect pentru adversar.
SCHIMBĂRILE de jucători sunt nelimitatate și se fac exact ca la minifotbal, doar prin dreptul băncilor de rezerve,cu excepția jucătorilor accidentați care pot ieși prin oricare parte a suprafeței de joc. Un jucător înlocuit poate reintra în joc. În cazul în care se efectuează de la 3 schimbări în sus se va atenționa arbitrul pentru a opri jocul în scopul efectuării inlocuirilor de jucători.
LOVITURILE DE DEPARTAJARE - in fazele eliminatorii in situația in care meciul se termină cu scor egal, nu se vor juca două reprize de prelungiri, ci se va trece direct la executarea a 3 lovituri de la 7 m. La executarea loviturilor de la 7m pot fi folosiți toți portarii din lot, iar nr. de jucători executanți se va egaliza (de exemplu dacă o echipă are în lot 10 jucători și cealaltă echipă are 8 jucători, nr. de executanți va fi de 8 jucători de la fiecare echipă).
LOTURILE DE JUCĂTORI-fiecare echipă va dispune la fiecare joc de toți jucătorii înscriși la turneu,corpul tehnic va fi copus din maxim 2 persoane plus o persoană care se va ocupa de filmarea meciurilor;
- cluburile care au două echipe inscrise la turneu nu vor putea folosi jucătorii de la o echipă la cealaltă, în caz contrar va pierde meciul la masa verde cu scorul de 3-0, ca exceptie portarul poate fi folosit la ambele echipe.
CARTONAȘELE GALBENE- se contabilizează doar pentru intocmirea clasamentului Fair-Play după terminarea meciurilor din grupe, în cazul in care se ajunge la acest criteriu de departajare intre doua echipe sau mai multe, aflate la egalitate de puncte;
- jucătorii care primesc doua cartonașe galbene în același meci (cartonaș roșu din cumul de doua cartonașe galbene) nu vor fi suspendați pentru jocul următor.
CARTONAȘUL ROȘU - jucătorii care primesc cartonaș roșu pentru impiedicarea echipei adverse să inscrie un gol prin jucarea mingii cu mâna sau prin fault de joc (nu fault grosolan), nu vor fi suspendați pentru jocul următor fiind considerate abateri ușoare;
- jucătorii care primesc cartonaș roșu pentru comiterea uneia dintre urmatoarele abateri vor fi suspendați de la o etapă până la excluderea din turneu: fault grosolan, comportament violent, mușcă sau scuipă pe cineva, folosește un limbaj și/sau gesturi agresive, comportament rasist, xenofobism;
- jucătorii care primesc cartonaș roșu nu mai pot reintra în joc, echipa din care face parte va juca în inferioritate numerică timp de 5 minute, după trecerea celor 5 minute poate intra pe teren alt jucător.

8. CRITERII DE DEPARTAJARE

In caz de egalitate de puncte intre 2 echipe dupa jocurile din faza grupelor, vor intra in vigoare următoarele criterii de departajare:
- rezultatul direct;
- golaverajul general;
- numarul mai mare de goluri marcate;
- clasamentul fair-play:
- cartonaș galben - 1 punct penalizare;
- cartonaș roșu rezultat din cumul de 2 cartonașe galbene - 3 puncte de penalizare;
- cartonaș roșu primit direct - 4 puncte de penalizare;
- tragerea la sorți.

În caz de egalitate de puncte intre 3 sau mai multe echipe după jocurile din faza grupelor, vor intra in vigoare următoarele criterii de departajare:
-Se va intocmi un clasament doar cu rezultatele dintre formatiile aflate la egalitate de puncte si se vor califica echipa (echipele) cu cele mai multe puncte adunate doar din jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte
-Golaverajul general din jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte;
-
Numarul mai mare de goluri marcate in jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte;
-Golaverajul general din toate jocurile din grupă;
-Numarul mai mare de goluri marcate in toate jocurile din grupa;
-Clasamentul Fair-Play după toate jocurile din grupă:
- cartonaș galben - 1 punct penalizare;
- cartonaș roșu rezultat din 2 cartonașe galbene - 3 puncte de penalizare;
- cartonaș roșu primit direct - 4 puncte de penalizare.
-Tragere la sorti.

9. Comitetul turneului se va reuni la finalul fiecărei zile si va analiza toate incidentele din acea zi. Toate deciziile Comitetului turneului sunt definitive si toti participantii vor trebui sa le accepte ca atare.

10. Comitetul de organizare isi rezervă dreptul de a efectua schimbări in programul competitiei, atât in alcătuirea grupelor cât si a orelor de disputare a jocurilor sau a terenurilor. Toate aceste schimbări vor fi comunicate in cel mai scurt timp reprezentantilor echipelor implicate si vor fi afisate pe pagina web a turneului unde veți găsi si rezultatele partidelor în timp real. În cazul in care un joc deja inceput va fi suspendat din cauze de forta majoră sau din alte motive ce nu țin de organizatori, jocul se va considera ca finalizat cu rezultatul din momentul întreruperii. În cazul in care jocul nu a inceput,acesta va fi reprogramat după cum vor dispune organizatorii.



11. Arbitrii
Toate partidele competiției vor fi arbitrate de arbitri ce aparțin AJF afiliate la FRF.

12. Comportamentul echipelor
Daca o echipă demonstrează in timpul turneului o atitudine violentă (protestează la decizii arbitrale, durități asupra rivalilor, proteste la adresa organizatorilor etc.) poate fi exclusă automat din turneu. Toate cazurile de excludere din competitive vor fi raportate in amănunt forului federativ la care este asociat clubul sau jucătorul exclus din turneu. Delegatii echipelor vor fi direct responsabili de atitudinea si comportamentul propriilor jucători in relația cu arbitrii, colegi, adversari, publicul, organizatori si materialele ce apartin bazei sportive (vestiare, bănci de rezerva, etc.). Organizatorii vor inspecta vestiarele impreuna cu delegatii echipelor implicate inainte si dupa fiecare joc. În cazul distrugerilor totale sau partiale ale materialelor ce apartin bazei sportive (vestiare, bănci de rezerve, scaune tribuna, etc.), delegatul, echipa si persoana care a provocat distrugerile sunt direct responsabili.

13. Inscrierea echipelor si jucatorilor.
O echipa se considera inscrisa la Tâmpa Cup Brașovdupa ce a achitat prin virament bancar taxa de participare. In acel moment numele echipei il veti gasi afisat pe pagina web oficiala a competitiei.
După inscrierea echipei organizatorii așteaptă in cel mai scurt timp si lista jucătorilor ce vor reprezenta echipa la turneu; odată primită lista cu jucatorii, se va regăsi si ea pe pagina web a turneului.

14. Toti delegatii echipelor vor trebui să dețină asigurări pentru proprii jucători atât in interiorul cât și in exteriorul terenurilor de joc si să le prezinte la biroul central al turneului. Organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli apărute in timpul turneului, la fel
cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.

15. Echipele inscrise la Tâmpa Cup Brașov acceptă acest regulament creat de organizatori pentru acest turneu si fiecare echipă semnează că a primit un exemplar asupra căruia va lua la cunostiinta.

Comitetul de organizare al Tâmpa Cup Brașov 2026